Domaća igra Chaos on Wheels završava investicijski ciklus i uskoro kreće u razvoj

Osječki Acodeon priprema početak razvoja Chaos on Wheels: Extremea. Novi projekt oslanja se na iskustvo objavljene igre, povratne informacije publike i godine rada na klijentskim produkcijama.

Investicijski ciklus za Chaos on Wheels: Extreme ulazi u završnu fazu, a osječki studio Acodeon priprema početak razvoja nove igre. Projekt nastavlja franšizu automobilskih borbi i planiran je za PC, PlayStation i Xbox. Ciljani termin izlaska je četvrto tromjesečje 2027. godine.

Za studio iz Poduzetničkog inkubatora BIOS time počinje novo razdoblje rada na vlastitom naslovu. Extreme se priprema na temelju iskustva prvog Chaos on Wheelsa i povratnih informacija njegovih igrača. Poslovnu podlogu sljedeće faze čine privatna ulaganja i poduzetnička partnerstva, uz namjeru da se timu omogući veći fokus na vlastitu produkciju.



Što donosi Extreme

Osnovna ideja igre ostaje vezana uz brzu vožnju, naoružane automobile i razaranje. Acodeon Extreme zamišlja kao akcijsko iskustvo za opuštanje nakon radnog dana, s naglaskom na samu igru i neposrednu zabavu. Humor i vlastiti dizajnerski pristup važan su dio identiteta koji autori žele zadržati.

U planu su PC izdanja na Steamu, Epic Games Storeu i GOG-u, uz verzije za PlayStation i Xbox. Partnerstva sa Sonyjem i Microsoftom omogućila su Acodeonu pristup razvoju za konzole. Studio koristi Unreal Engine, a pri radu za različite platforme ističe optimizaciju i prilagođeno upravljanje.

Najavljeni sadržajni dodaci uključuju Blood & Gore, Zombie i Retro Cars. Zombie bi trebao donijeti sukobe s hordama zombija, dok je Blood & Gore usmjeren na intenzivnije krvave efekte. Cijena osnovne igre zasad nije objavljena.



Iskustvo stečeno od prve objave

Chaos on Wheels je u Early Accessu objavljen 2023., a potpuno izdanje dobio je 2025. godine. Razvoj je trajao tri godine i financirao se prihodima od klijentskih poslova. Osnivači Aron Gašpić i Dominik Čondić povezali su programerski i umjetnički rad s učenjem produkcije i promocije.

Publika je igri dodijelila nagradu za Gamer's Choice Award na Reboot InfoGameru 2023. godine.

Acodeon je u međuvremenu završio više od 15 klijentskih projekata. Suradnje s neovisnim timovima i AAA studijima obuhvatile su prototipove, demonstracijske verzije, gotove igre i prilagođena rješenja. Zahtjevi takvih poslova dodatno su razvijali produkcijske procese tima.

Mjesto u nastavku franšize

Extreme je povezan i s planovima za ostale naslove. Chaos on Wheels: Online razvijen je uz sredstva Europske unije kroz projekt akceleracije, a njegovo se objavljivanje planira uskladiti s promocijom Extremea. Tehnologija iz Onlinea poslužit će i za budući Chaos on Wheels 2.

Nastavak razvoja tog ambicioznijeg projekta predviđen je nakon dovršetka Extremea. Pred Acodeonom je zato razdoblje u kojem će se pripremljeni dizajn i produkcijsko iskustvo pretvarati u novu igru, prvi put planiranu i za publiku na PlayStationu i Xboxu.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/